



1

00:00:00,070 --> 00:00:02,879

[Musique]

2

00:00:03,360 --> 00:00:07,600

au blackjack l'objectif des joueurs à la

3

00:00:05,720 --> 00:00:10,759

table est de battre la main du croupier

4

00:00:07,600 --> 00:00:13,040

en s'approchant le plus possible de 21

5

00:00:10,759 --> 00:00:15,679

tous ceux qui parviennent gagnent si

6

00:00:13,040 --> 00:00:17,880

votre main dépasse 21 ou crève vous

7

00:00:15,679 --> 00:00:19,480

perdez la main gagnante la plus forte

8

00:00:17,880 --> 00:00:22,160

qu'il est possible d'avoir est le

9

00:00:19,480 --> 00:00:24,720

Blackjack est composé d'une carte d'une

10

00:00:22,160 --> 00:00:26,679

valeur de 10 et d'un as qui doivent être

11

00:00:24,720 --> 00:00:29,199

les deux premières cartes qui vous sont

12

00:00:26,679 --> 00:00:31,320

distribué une fois les mises placé le

13

00:00:29,199 --> 00:00:34,200

croupier bera deux cartes à chaque

14

00:00:31,320 --> 00:00:36,600

joueur les deux fa visibles voici ce que

15

00:00:34,200 --> 00:00:39,559

vous devez savoir les cartes numérotées

16

00:00:36,600 --> 00:00:42,440

de 2 à 10 ont leur valeur nominale les

17

00:00:39,559 --> 00:00:45,280

figures valet dame roi valent 10 points

18

00:00:42,440 --> 00:00:46,840

chacune et les as valent 1 ou 11 tout

19

00:00:45,280 --> 00:00:48,440

dépendant de la façon dont vous voulez

20

00:00:46,840 --> 00:00:51,480

les

21

00:00:48,440 --> 00:00:53,760

utiliser parlons du jeu en soi le

22

00:00:51,480 --> 00:00:55,920

blackjack est un jeu de stratégie et en

23

00:00:53,760 --> 00:00:58,280

appliquant la stratégie de base vous

24

00:00:55,920 --> 00:01:00,840

pouvez augmenter vos probabilités de

25

00:00:58,280 --> 00:01:03,039

gagner connaître la la stratégie peut

26

00:01:00,840 --> 00:01:05,519

vous aider à prendre la décision de

27

00:01:03,039 --> 00:01:08,080

tirer une carte de vous arrêter de

28

00:01:05,519 --> 00:01:10,600

séparer ou de doubler la mise nous

29

00:01:08,080 --> 00:01:12,200

expliquerons ces actions dans un instant

30

00:01:10,600 --> 00:01:13,960

rappelez-vous que vous pouvez toujours

31

00:01:12,200 --> 00:01:16,840

vous adresser au croupier lorsque vous

32

00:01:13,960 --> 00:01:18,920

jouez ou aller à jouerensé.ca pour en

33

00:01:16,840 --> 00:01:21,439

savoir plus sur la stratégie au

34

00:01:18,920 --> 00:01:24,400

blackjack supposons que vous avez un 8

35

00:01:21,439 --> 00:01:27,280

et un roi cela donne 18 c'est assez

36

00:01:24,400 --> 00:01:30,200

proche de 21 selon les probabilités il

37

00:01:27,280 --> 00:01:32,040

est préférable de vous arrêter revenons

38

00:01:30,200 --> 00:01:34,159

aux As je vous explique comment ça

39

00:01:32,040 --> 00:01:36,119

fonctionne disons que votre main

40

00:01:34,159 --> 00:01:38,240

totalise 16 et que vous décidez

41

00:01:36,119 --> 00:01:40,520

d'appliquer la stratégie de base vous

42

00:01:38,240 --> 00:01:43,240

décidez donc de tirer une autre carte et

43

00:01:40,520 --> 00:01:45,439

vous obtenez un As sachant que l'AS a

44

00:01:43,240 --> 00:01:48,240

deux valeurs donnez la valeur de 11 à

45

00:01:45,439 --> 00:01:50,200

cet as vous ferz dépasser 21 ou ferit

46

00:01:48,240 --> 00:01:52,399

crever votre main et vous perdriez la

47

00:01:50,200 --> 00:01:55,600

ronde mais si vous lui donnez la valeur

48

00:01:52,399 --> 00:01:58,159

de 1 votre main totalisera 17 et vous

49

00:01:55,600 --> 00:01:59,960

aurez encore de bonnes chances de gagner

50

00:01:58,159 --> 00:02:01,920

maintenant si le groupier obtient un

51

00:01:59,960 --> 00:02:03,880

blackjack dès le début tous les joueurs

52

00:02:01,920 --> 00:02:06,560

perdent automatiquement à moins bien sûr

53

00:02:03,880 --> 00:02:08,920

qu'un joueur est aussi un blackjack

54

00:02:06,560 --> 00:02:11,400

lorsque cela arrive le joueur garde sa

55

00:02:08,920 --> 00:02:13,560

mise en fait chaque fois qu'il y a

56

00:02:11,400 --> 00:02:16,640

égalité entre le joueur et le croupier

57

00:02:13,560 --> 00:02:19,239

le joueur conserve sa mise voyons

58

00:02:16,640 --> 00:02:21,080

maintenant la commande tirer une carte

59

00:02:19,239 --> 00:02:23,080

après avoir reçu ses deux premières

60

00:02:21,080 --> 00:02:25,599

cartes le joueur peut demander une carte

61

00:02:23,080 --> 00:02:28,760

supplémentaire par exemple s'il a 10 ou

62

00:02:25,599 --> 00:02:31,760

moins pour tirer une carte faites

63

00:02:28,760 --> 00:02:34,120

ceci disons que vous avez 17 ou plus et

64

00:02:31,760 --> 00:02:36,280

que vous êtes content de votre total

65

00:02:34,120 --> 00:02:38,080

vous devrez vous arrêter pour vous

66

00:02:36,280 --> 00:02:40,400

arrêter faites

67

00:02:38,080 --> 00:02:42,760

ceci cela veut dire que vous ne voulez

68

00:02:40,400 --> 00:02:45,519

pas d'autres cartes si vous avez deux

69

00:02:42,760 --> 00:02:47,760

cartes identiques par exemple 28 vous

70

00:02:45,519 --> 00:02:51,040

pouvez les séparer vous indiquez que

71

00:02:47,760 --> 00:02:52,879

vous vouslez séparer en faisant ce geste

72

00:02:51,040 --> 00:02:54,640

séparer votre main vous donne une

73

00:02:52,879 --> 00:02:56,599

meilleure chance de gagnerer puisque

74

00:02:54,640 --> 00:02:58,840

cela vous permet de jouer deux mains par

75

00:02:56,599 --> 00:03:02,080

contre ça vous oblige à doubler votre

76

00:02:58,840 --> 00:03:04,879

mise finalement il y a une autre option

77

00:03:02,080 --> 00:03:07,040

qui se nomme doubler la mise après avoir

78

00:03:04,879 --> 00:03:09,480

reçu vos deux premières cartes vous avez

79

00:03:07,040 --> 00:03:11,360

l'option de doubler votre mise initiale

80

00:03:09,480 --> 00:03:12,080

mais vous ne recevrez qu'une seule carte

81

00:03:11,360 --> 00:03:14,760

de

82

00:03:12,080 --> 00:03:16,640

plus le meilleur moment pour doubler la

83

00:03:14,760 --> 00:03:18,720

mise est lorsque la carte visible du

84

00:03:16,640 --> 00:03:21,640

groupier est une carte de crève

85

00:03:18,720 --> 00:03:23,480

habituellement un 5 ou un 6 la raison

86

00:03:21,640 --> 00:03:25,879

est qu'il y a de bonnes chances que la

87

00:03:23,480 --> 00:03:27,720

carte cachée du croupier soit un 10 ou

88

00:03:25,879 --> 00:03:29,319

une figure ce qui augmente les

89

00:03:27,720 --> 00:03:32,040

probabilités que la main du croupier

90

00:03:29,319 --> 00:03:33,879

crève avec sa prochaine carte le

91

00:03:32,040 --> 00:03:35,680

Blackjack est très amusant et

92

00:03:33,879 --> 00:03:37,599

contrairement à bien d'autres jeux le

93

00:03:35,680 --> 00:03:39,239

joueur doit prendre des décisions qui

94

00:03:37,599 --> 00:03:41,319

peuvent avoir une incidence sur le

95

00:03:39,239 --> 00:03:43,720

résultat mais en fin de compte tout

96

00:03:41,319 --> 00:03:45,879

dépend des cartes maintenant que nous

97

00:03:43,720 --> 00:03:47,980

savons jouer c'est le moment de s'amuser

98

00:03:45,879 --> 00:03:51,439

et de jouer de façon

99

00:03:47,980 --> 00:03:54,439

[Musique]

100

00:03:51,439 --> 00:03:54,439

sensée